AIN JAUNE CRYPTO — ÉDITION JAUNIX

Livre blanc JAUNIX (JX)

e bonus numérique d'un jeu physique, expliqué sans détour — ce qui existe, ce qui est estimé, ce qui reste à ancher.

ernière mise à jour : 4 septembre 2026

SOMMAIRE

1	Résumé	Vision et principe
2	Le jeu physique	Ce que JX récompense
3	Spécifications techniques	Le contrat JX
4	Comment un JX est gagné	Le protocole anti-triche
5	Tokenomics	Offre, distribution, rôle du token
6	Coût de distribution	Pourquoi Base plutôt qu'Ethereum L1
7	Sécurité et garde des clés	Ce qui existe, ce qui reste à faire
8	Cadre réglementaire	Non tranché, à faire valider
9	Feuille de route	Étapes avant production
10	Avertissement	Ce que JX n'est pas

1. RÉSUMÉ

NAIN JAUNE CRYPTO / Édition JAUNIX est un jeu de cartes physique traditionnel (le Nain Jaune français) modernisé par une couche numérique optionnelle : après une partie jouée normalement, à table, sans écran, les joueurs peuvent enregistrer une victoire et recevoir un bonus en jeton JAUNIX (JX).

JX est un jeton ERC-20 à offre fixe. Il n'est ni vendu, ni proposé en pré-vente, ni assorti d'une promesse de rendement. C'est un bonus de fidélité lié à l'usage réel du jeu physique — pas un produit d'investissement.

2. LE JEU PHYSIQUE

Jeu de cartes classique (52 cartes), plateau à 5 casiers, jetons de mise, figurine aimantée. Jouable intégralement sans smartphone : le numérique n'intervient qu'après la partie, pour l'enregistrement optionnel d'une victoire. Une boîte physique correspond à un unique code d'activation, lié à un seul compte.

3. JX — SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

NOM / SYMBOLE	Jaunix / JX
STANDARD	ERC-20 (OpenZeppelin 5.6.1)
DÉCIMALES	18
OFFRE TOTALE	100 000 000 JX, émis intégralement au déploiement
MINT	**Impossible** après le déploiement — aucune fonction de mint n'existe
BURN	Oui (`burn`, `burnFrom`) — l'offre ne peut que diminuer
PERMIT	Oui (EIP-2612) — approbation par signature, sans gas pour le joueur
LOGIQUE CUSTOM	Aucune — pas de taxe, pas de blacklist, pas de pause
TESTS	10 tests automatisés

> **Déploiement testnet Sepolia** MESURÉ — 2 septembre 2026
>
> Contrat : `0x9A2e147Af496067c7b0a074Ca2F5160a60F46EcC`
>
> Code source vérifié sur Etherscan. Aucun déploiement sur un réseau réel à ce jour, aucune valeur réelle engagée.

Réseau de production recommandé : Base (L2 Ethereum). Le contrat fonctionne sans modification sur Base. Le modèle de récompense génère de nombreux petits transferts ; le coût de gas y est structurellement plus prévisible que sur Ethereum L1 (détail section 6).

4. COMMENT UN JX EST GAGNÉ — LE PROTOCOLE ANTI-TRICHE

Le point le plus fragile d'un bonus crypto lié à un jeu est la déclaration de victoire : rien n'empêche techniquement un joueur de mentir. JAUNIX ne prétend pas rendre la triche impossible, mais la rend coûteuse et peu rentable.

1. **Ouverture d'une partie** — un joueur scanne le QR de sa boîte. Le serveur fixe l'heure de départ (non falsifiable) et génère un code court, valable 2 heures.
2. **Au moins 3 comptes vérifiés** rejoignent la session, chacun depuis son propre téléphone.
3. **Durée minimale imposée** (15 minutes par défaut) avant de pouvoir désigner un gagnant.
4. **Le gagnant ne peut jamais se désigner ni se confirmer lui-même.** Un autre joueur le désigne ; tous les non-gagnants confirment individuellement.
5. **Double plafond quotidien glissant** : 1 JX/jour/compte **et** 1 JX/jour/boîte physique.
6. **Détection d'anomalie** : un gagnant anormalement récurrent sur une même boîte passe en vérification manuelle.

> **Limite assumée** — si plusieurs joueurs vérifiés décident ensemble de mentir en respectant scrupuleusement chaque règle ci-dessus, aucun système purement logiciel ne peut le détecter sans filmer la partie ou instrumenter le matériel, ce qui casserait le concept d'un jeu jouable sans écran. L'objectif est de rendre la fraude lente et peu rentable, pas mathématiquement impossible.

5. TOKENOMICS

MESURÉ **État actuel.** L'intégralité de l'offre (100 000 000 JX) est émise au déploiement vers un unique compte détenu par l'éditeur. Pas de pré-vente, pas de levée de fonds, pas d'allocation séparée équipe/investisseurs : à ce stade (prototype physique non produit), un seul compte suffit.

ESTIMATION **Rythme de distribution attendu**, plafonné par le protocole de la section 4 :

SÉRIE	RÉCOMPENSES MAX/AN	PART DE L'OFFRE
50 boîtes	18 250 JX	0,018 %
250 boîtes	91 250 JX	0,091 %
1 000 boîtes	365 000 JX	0,365 %

Même à 1 000 boîtes actives en continu pendant dix ans, la distribution reste sous 4 % de l'offre totale. **Plus de 99 % de l'offre resterait donc détenue par l'éditeur** — un fait structurel assumé, pas un détail de calibrage.

> **Rôle du token — Option B**, tranchée le 3 septembre 2026. JX est transférable entre joueurs. L'éditeur ne crée **aucune pool de liquidité** et **n'affiche aucun prix**. JX n'a donc pas de cours officiel — rien n'empêche un tiers d'en créer un de son propre chef, mais ce n'est ni organisé ni encouragé par l'éditeur.

Aucune promesse de rendement. JAUNIX est un bonus de fidélité, pas un produit d'investissement, pas un instrument financier. Cette phrase doit apparaître telle quelle sur le packaging, la carte d'explication JAUNIX, et le site.

6. COÛT DE DISTRIBUTION — POURQUOI BASE

ESTIMATION conditions relevées le 2 septembre 2026, ETH à 2 069,87 EUR

	ETHEREUM L1	BASE (L2)
Déploiement du contrat	0,25 EUR	0,03 EUR
1 récompense envoyée	0,011 EUR	0,001 EUR
50 boîtes × 1 an (18 250 tx)	207 EUR/an	21 EUR/an

Ces chiffres supposent un gas exceptionnellement bas. À 20 gwei (niveau ordinaire historiquement), la même distribution coûterait environ 38 000 EUR/an sur L1 — sur un produit vendu 39,90 EUR. Le coût L2 est structurellement plus prévisible ; c'est le critère qui tranche.

7. SÉCURITÉ ET GARDE DES CLÉS

- Contrat basé sur OpenZeppelin (bibliothèque de référence), sans logique custom ajoutée.
- `Ownable` est présent, mais **aucune fonction n'est restreinte au propriétaire** au-delà du transfert de propriété — pas de gel de compte, pas de saisie, pas de mint caché.

> **Point ouvert (testnet uniquement)** À TRAITER AVANT PROD
>
> La clé privée du compte détenant l'offre est aujourd'hui générée sur poste de travail et stockée en clair localement. Acceptable pour du testnet, **inacceptable pour un déploiement réel**. Avant toute mise en production, l'offre et la propriété du contrat seront transférées vers un portefeuille matériel.

8. CADRE RÉGLEMENTAIRE — NON TRANCHÉ

Ce qui suit signale des sujets à vérifier ; **ce n'est pas un avis juridique**. Une validation par un professionnel est requise avant toute commercialisation et reste **bloquante** pour la production.

- **MiCA** — un token distribué gratuitement en bonus ne sort pas automatiquement du champ d'application.
- **Enregistrement PSAN** auprès de l'AMF, requis pour certains services sur actifs numériques.
- **Jeux d'argent et de hasard** — le Nain Jaune mélange hasard et stratégie, le point mérite d'être posé formellement.
- **Vente liée** — le produit est vendu 39,90 EUR TTC avec une composante numérique, sa présentation engage l'éditeur.

9. FEUILLE DE ROUTE

1. Prototype physique complet, puis première série de 50 exemplaires numérotés.
2. Validation juridique du cadre réglementaire — **bloquant** pour la production du token.
3. Transfert de l'offre et de la propriété vers un portefeuille matériel.
4. Déploiement en production sur Base, une fois les points précédents résolus.
5. Si la traction le justifie, passage à 250 puis 1 000 exemplaires.

10. AVERTISSEMENT

> JAUNIX (JX) est un bonus optionnel, gratuit, lié à l'usage d'un jeu de société physique. Ce document ne constitue ni une offre, ni une sollicitation d'achat ou de vente d'un instrument financier, ni un conseil en investissement. La valeur de JX n'est ni garantie, ni fixée, ni promise par l'éditeur. Le contrat n'est déployé à ce jour que sur un réseau de test, sans valeur réelle engagée, dans l'attente d'une validation juridique complète.